# Macromedia Dreamweaver



### Sommaire :

INTERFACE DE DREAMWEAVER	2
PREFERENCES	3
GESTION D'UN SITE WEB	5
CREATION D'UNE PAGE	8
PROPRIETE DE LA PAGE	8
VARIABLES UTILISATEUR	8
LIEN HYPERTEXTE	8
LES IMAGES	9
IMAGE A ZONES REACTIVES	9
LES TABLEAUX	9
LES CADRES	10
LES FORMULAIRES	11
MODIFICATION DES CHAM PS DE FORMULAIRE	12
LES CALQUES	.12
ANIM ATION D'UN CALQUE	13

### Interface de Dreamweaver



Au lancement de Dreamweaver une page vide est par défaut créée. Les palettes flottantes permettent d'accéder aux fonctionnalités principales du logiciel. Certaines palettes s'adaptent en fonction de l'élément actif (comme les propriétés).

Vous avez plusieurs modes d'affichage pour votre page :

- Le mode création (en mode graphique)
- Le mode code (vous voyez les balises HTML dans un éditeur de type texte)
- La combinaison des 2 modes précédents (pratique pour apprendre le langage HTML)



puis sur l'icône Référence

Référence	Actifs	
Balise: JHE A <he ad=""> <he ad="">(HE A L'élément HE AD visibles dans la l la page qui sera Le contenu de l'é</he></he>	Description     NN tous IE tous HTML tou     D> Balise de fin : facultative     contient des informations relatives au document, et qui ne sont en général pas     fenêtre du navigateur. Seule exception, l'élément TITLE, qui contient le titre de     affiché dans la barre de titre du navigateur.     élément HEAD se compose uniquement d'autres éléments, qui sont destinés à	Vous obtenez toutes l informations concerna
contrôler la façor classification de destiné à renseig document, sur la présente les élér spécifications di Élément NN	1 dont le navigateur traite les données du document. Un autre type de s données, sous la forme d'un ou plusieur éléments MET-A, est également gner les moleurs de recherche et les analyseurs de documents sur le contenu di base d'informations récapitulatives indiquées par l'auteur. Le tableau suivant nents qui peuvent être imbriqués dans un élément HEAD selon trois fférentes. 141E 4HTML 4.0	u
BASE * BASEFONT* BGSOUND - ISINDEX * LINK * META *	л л Л	
NEXTID - SCRIPT * STYLE * TITLE *	* . * * * *	<b>~</b> 1

### **Préférences**

Avant de commencer à travailler avec Dreamweaver, il est préférable de faire quelques réglages (menu Edition \préférences). Les réglages sont nombreux (pas tous détaillés ici, consultez l'aide pour plus d'informations).

Préférences	
Catégorie	Général
Général Accessibilité Aperçu dans le navigateur Barre d'état Calques Coloration du code Correction du code Eléments invisibles Format de code Indicateurs de code Mode de Mise en forme Nouveau document Panneaux Polices Programme de validation Quick Tag Editor Site Styles CSS Subrillance Types de fichiers / Editeurs	Options de document :       Afficher seulement la fenêtre du site au démarrage         ✓ Duvrir des fichiers dans une nouvelle fenêtre         ✓ Aventir à l'ouverture de fichiers en lecture seule         Mettre à jour les liens lors de la suppression de fichiers :         Demander         ✓ Changer d'espace de travail         Options d'édition :         ✓ Afficher la boîte de dialogue lors de l'insertion d'objets         ✓ Modification de tableau plus rapide (mise à jour différée)         ✓ Activer l'entrée en ligne à deux octets         ✓ Passer en paragraphe normal après le titre         △ Autoriser plusieurs espaces consécutifs         ✓ Utiliser <strong> et <em> au lieu de <b> et <b>         Nombre maximum d'étapes d'historique :       50         Panneau d'insertion :       Icônes seules         Dictionnaire du correcteur d'orthographe :       Français</b></b></em></strong>



### Dans barre d'état :

Réglez la vitesse de connexion en fonction des normes en vigueur (56 Kb/s).

#### Dans Calques :

Réglez balise sur Div (LAYER et I LAYER sont spécifiques pour Netscape) Activez Compatibilité avec Netscape 4 pour éviter les problèmes de re-dimensionnement avec Netscape.

Dans Correction du code : Vous pouvez activer toutes les options.

Dans Types de fichiers / Editeurs

Vous pouvez ici configurer les différents programmes qui vont servir pour ouvrir les fichiers comme les images, les sons, les scripts, ...

Dans Format de code :

Vérifiez que "Centrer : utiliser la balise Div" est activé (la balise CENTER n'est pas officiellement acceptée par le W3C).

#### Dans Site :

Les réglages vous permettent de configurer Dreamweaver pour la publication de votre site par un serveur FTP (vous retrouvez plus de réglages dans la gestion du site).

#### Dans Panneaux :

Choisissez les palettes à afficher et les éléments à placer dans le lanceur (barre d'accès rapide).

#### Dans Polices :

Choisissez les polices de caractères utilisées par défaut dans l'éditeur (Attention ce ne sont pas les polices affichées dans le navigateur).

### Dans Style CCS :

Il est déconseillé d'activer la mise en forme abrégée pour les feuilles de style car certains navigateurs ne savent pas les interpréter.

# **Gestion d'un site Web**

Au démarrage vous pouvez choisir simplement de créer des pages ou un site Web. Pour créer un site Web utilisez le bouton site du lanceur ou le menu site ou le menu Fenêtre pour faire apparaître la palette de gestion de site.



Définition du site pour FCMI		×
Définition du site pour FCMI Elémentaire Avancé Catégorie Infos distantes Serveur d'évaluation Voilage Design Notes Mise en forme de la carte du site Colonnes en mode Fichier	Infos locales Nom du site : FCMI Dossier racine local : F:\site free\ CActualiser automatiquement la liste des fichiers locaux Dossier des images par défaut : Adresse HTTP : http://	Lors de la création d'un site vous définissez l'emplacement local de vos fichiers, le nom.
	Cette adresse permet au vérificateur de lien de détecter les liens HTTP qui font référence à votre site. Cache : ✓ Activer le cache Le cache conserve les informations sur les fichiers et les actifs du site, ce qui accélère les fonctionnalités du panneau des actifs, de la gestion des liens et de la carte du site. OK Annuler Aide	

Définition du site pour FCMI	<u>×</u>	1
Elémentaire Avancé		
Catégorie Infos locales Infos distantes Serveur dévaluation Voilage Design Notes Mise en forme de la carte du site Colonnes en mode Fichier	Infos distantes         Accès :         Hôte FTP :         Répertoire de l'hôte :         Nom d'utilisateur :         Test         Mot de passe :         Utiliser FTP passif         Utiliser In pare-feu         Paramètres du pare-feu         Utiliser la connexion sécurisée codée SSH	Si vous avez les paramètres pour la publication de votre site vous les fournissez ici. Pour un développement important ne saisissez pas le mot de passe (question de sécurité).

Définition du sil	e pour FCMI		×	
Elémentaire A	vancé			
Catégorie		Mise en forme de la carte du site		
Catégorie Infos locales Infos distantes Serveur d'éva Voilage Design Notes Mise en forme Colonnes en f	s Iuation I de la carte du site node Fichier	Mise en forme de la carte du site Page d'accueil : F:\site free\index.html Nombre de colonnes : 200 Largeur de colonne : 125 Etiquettes des icônes : Noms de fichier Titres de page Options : Afficher les fichiers identifiés comme masqués Afficher les fichiers dépendants		<ul> <li>Définissez votre page d'accueil</li> </ul>
		OK Assular Aid		
,			·	

	Définition du site pour FCMI	
	Elémentaire Avancé	
Les "Design Notes" permettent d'annoter les documents (travail à faire ou à revoir, ou qui doit le faire par exemple)	Catégorie Infos locales Infos distantes Serveur d'évaluation Voilage Design Notes Mise en forme de la carte du site Colonnes en mode Fichier	Design Notes:       ☑ Gérer Design Notes       Nettoyer         Les Design Notes permettent d'ajouter, de modifier et de partager des informations supplémentaires associées à un fichier, comme les commentaires sur l'êtat ou le nom du fichier source d'origine.       Dreamweaver utilise également les Design Notes pour les partager         Image: Télécharger les Design Notes pour les partager       Image: Télécharger les Design Notes pour les partager         Cette option vous permet de partager les colonnes Design Notes et mode Fichier avec d'autres personnes travaillant sur le site.       Image: Tél       Image: Téltecharger les Design Notes et mode Fichier avec         Design Notes de mode Fichier avec       Image: Téltecharger les Design Notes et mode Fichier avec       Image: Téltecharger les Design Notes et mode Fichier avec         Image: Design Notes et mode Fichier avec       Image: Téltecharger les Design Notes et mode Fichier avec       Image: Téltecharger les Design Notes et mode Fichier avec         Image: Design Notes et mode Fichier avec       Image: Téltecharger les Design Notes et mode Fichier avec       Image: Téltecharger les Design Notes et mode Fichier avec         Image: Design Notes et mode Fichier avec       Image: Téltecharger les Design Notes et mode Fichier avec       Image: Téltecharger les Design Notes et mode Fichier avec         Image: Design Notes et mode Fichier avec       Image: Téltecharger les Design Notes et mode Fichier avec       Image: Téltecharger les Design Notes et mode Fichier avec         Image: Design Notes et mode Fichier avec       Image: Téltecharger les De

# Création d'une page

Un page est créée à l'ouverture de Dreamweaver, ensuite faites Fichier \ Nouveau

### Propriété de la page



### Variables utilisateur

Pour ajouter des variables dans votre page choisissez Affichage \ Contenu de l'en-tête Cela permet de définir le nom le type de codage (comme dans les propriétés de la page). Pour ajouter une description et des mots clés (**obligatoire pour un bon référencement**), allez dans Insertion \ En-tête



# Lien Hypertexte

Un lien hypertexte permet à l'internaute de passez d'une page à une autre (ou d'aller rapidement sur une autre partie du document) par un simple clic de souris.

Pour créer un lien vers une autre page

Sélectionnez le texte ou l'image devant servir de lien et dans la palette propriétés vous pouvez définir le lien.

Pour le texte		Ροι	ur les images	5
; 🕈 Propriétés	<u>k -</u>	<ul> <li>Propriétés</li> </ul>		
Format Paragraphe 🔻 🙈 Police par défaut 📼 Taille Au	ucune 🗸 🖵	lmage, 2K	L 750 Src s do	ouments/barre2.jpg \ominus 🗀 Sec.
Lien 🖉 🖓 🏳	Cible		H 20 Lien	🖗 🗀 🞯 Modifier 🛛 Rétab
	Cart	rte Espace	V Cible	Bordure
	k	Espace	H Src faible	🕼 🛅 Aligner 🛛 Par défaut
				1

Saisissez l'adresse dans la zone Lien ou cliquez sur l'icône Dossier pour choisir le fichier vers lequel vous voulez aller (plus pratique)

Pour créer un lien vers une zone de la même page il faut d'abord créer une Ancre nommée (équivalent des signets de FrontPage)

Sélectionnez le texte ou l'image servant de référence

Menu Insertion \ Ancre Nommée et donnez un nom à l'ancre.

Pour le lien, s'il est sur la même page dans la zone Lien saisissez #nom\_ancre (le symbole # est très important).

Si le lien pointe vers une autre page, dans la zone Lien saisissez nom\_page.htm#nom\_ancre.

### Les images

Pour insérer une image c'est simple, faites Insertion \ Image et choisissez votre image Vous pouvez définir certaines propriétés pour l'image en faisant un clic dessus et en utilisant la palette des propriétés.

🗧 🔻 Propri	étés					IĘ.
Im	age, 2K	L 750	Src s documen	ts/barre2.jpg \ominus 🛅	Sec.	• ?
		H 20	Lien	•		🖉 🖉 Rétablir la taille
Carte	Espac	e V	Cible	~	Bordure	
	🔀 Espac	e H	Src faible	00	Aligner	r défaut 🔹 🖂

Vous pouvez spécifier la taille, les bordures le texte alternatif (zone Sec), une image basse résolution, l'alignement,....

### Image à zones réactives

Si vous désirez créer plusieurs liens hypertexte sur la même image, il faut découper l'image en zones dites zones réactives.

Insérez l'image par Insertion \ Image

Grâce à la palette propriété de l'image vous pouvez définir les différentes zones réactives de l'image.



Lors de la création d'une zone réactive, vous pouvez définir les liens des différentes zones

### Les tableaux

Pour insérer un tableau choisissez le menu Insertion \ Tableau ou l'objet Tableau.



Choisissez simplement le nombre de colonnes et de lignes. Spécifiez la largeur en pourcentage (pour éviter des mauvaises surprises du aux redimensionnement par exemple)



La palette propriétés donne la possibilité d'autres réglages :



Mise en forme des cellules du tableau

### Les cadres

Les cadres permettent d'afficher en permanence un sommaire par exemple. I ls posent des problèmes pour le référencement auprès de certains moteurs

Pour créer des pages de cadre faites Fichier \ Nouveau et allez dans le menu Insertion \ Cadres. Choisissez le modèle qui vous convient et adaptez le à vos besoins. Si la page de départ existe déjà allez directement dans Insertion \ Cadres.

豰 U	nti	tled Do	ocument	(Untitled	Frame-8	*) - Dr	eamweaver				- 🗆 ×
Eichi	er	<u>E</u> dition	<u>A</u> ffichage	Insertion	<u>M</u> odifier	Texte	<u>C</u> ommandes	<u>S</u> ite	Fe <u>n</u> être	2	
→	Я	9		Une pag	e de cad	re					
 			·····								1
		alotto a	ui pormot	do góror	loc propr	iótóc d'	up codro (bo	rduro	c. 000000	mon	+ \
La	i pa	alelle q	u permet	de gerei	les propri		un caule (bo	luure	s espace	men	(,)
		×	i I I I I I I I I I I I I I I I I I I I	oodrog	Bordures D		Couleur de 🖂				രി
				s: 1 ⊳nes 2 Lar	a, de bordure 0		bordure				3
			, 0000	ines. 2 <u>e</u> u	g. at portant  o	Volour	Unitác				
					Colonne	83	Pourcentage -	Sélectio lia /col	n		
							,	ng.1001.			<u> </u>
<u> [</u>			I								
< frame	setx					655 x	365 - 1Ko / 1 s	1 da 🗋	) 🗍 🛈 i		<>>

### Les formulaires

Les formulaires vont vous permettrent de recueillir des informations sur les personnes qui visitent votre site.

Un formulaire comprend plusieurs type d'objet, on y accède par Insertion  $\$  Formulaire. Ensuite il faut choisir le type d'objet à inclure dans le formulaire par Insertion  $\$  objet de formulaire

- Le champ de texte (ou multiligne) qui permet la saisie de texte cours (comme les coordonnées de la personne, nom, prénom, adresse, ...)
- Les cases à cocher permettent de choisir plusieurs choses en même temps.
- Les boutons radio ne permettent de choisir qu'une seule option (une seule case d'activée en même temps).
- Le menu déroulant permet à l'utilisateur de choisir une option dans une liste prédéfinie.
- Un Bouton de commande permet d'effectuer un traitement sur les données du formulaire
- Le champ fichier permet de proposer un espace de téléchargement de fichier pour les personnes qui visitent votre site.

🏶 page pour lien (sitedrear	n/lien.htm*) - Drea	amweaver	- 🗆 🗙		
<u>Fichier E</u> dition <u>Affichage I</u> nse Fe <u>n</u> être <u>?</u>	rtion <u>M</u> odifier <u>T</u> exte	<u>C</u> ommandes	<u>S</u> ite		
*8 79 22					
			<b>-</b>		
		4			
Vos commentaires :					
Addresse :	<b>9</b>				
CP: 🛛 🦉					
Ville : 🗾 🕲				E	Exemple de formulaire
TITE: Monsieur				F	Remarquez que les
Email					une zone de formulaire
Telechargement	Parcourir	1			trait pointillé)
		2			
Go Stop autre ▼ Aller					
<body> <form> 532</form></body>	 2 x 432 ₊ 34Ko/5s ಚಿಮ	🛄 ┨ 🗿 🥹 I			

### Modification des champs de formulaire.

Avec la palette propriétés vous pouvez définir les différentes options pour le champ de formulaire sélectionné.



### Les calques

Un calque est un conteneur de code HTML, que vous pouvez positionner n'importe ou dans une page. Les calques peuvent contenir du texte, des images, ...

Les calques permettent d'avoir un contrôle total, au pixel près, du positionnement des éléments d'une page. En plaçant les éléments de la page dans des calques, vous pouvez faire apparaître des objets devant d'autres, ainsi que déplacer ou cacher des objets. Vous pouvez également créer un scénario pour déplacer un ou plusieurs calques simultanément à l'intérieur de la page.



Pour insérer un calque choisissez <code>Insertion  $\ \$  Calque</code>

Les propriétés principales d'un calque sont modifiables avec la souris directement (taille, position) pour plus d'options utilisez la palette propriétés.

	Position	Та	aille vis	sibilité /	coule	eur ou im	age de fond
▼ Propriétés				/			ii,
ID de calque Layer1	G 183px S 213px	L 200px H 115px	Index Z 1 /	Image ar-pl	1		? 3
Balise DIV	Débord.	Ţ Dé	c.: G D S B	_			

Attention utilisez la Balise Div ou Span pour une compatibilité avec Internet Explorer et Netscape

### Animation d'un calque

Pour déplacer un calque de manière automatique au chargement de la page faites un clic droit sur le calque et choisissez Ajouter au Scénario.

													×
🗧 🗧 🔚													
Ī	neline1 🗸 I++ 1 + lps 15						🔽 Lecture auto 🔲 Boucle						La fenêtre Scénario (cela rappel
в													Flash !!)
	1 5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	
1	OLayert -												
2													Position du calque au départ
3													r conton au calque au acpart
4													- Desition du selaus à l'arrivés
5				_									Position du calque à l'année
6		_											
7													
8													

Dans le scénario vous pouvez ajouter des images clés pour mieux contrôler le mouvement du calque.



