

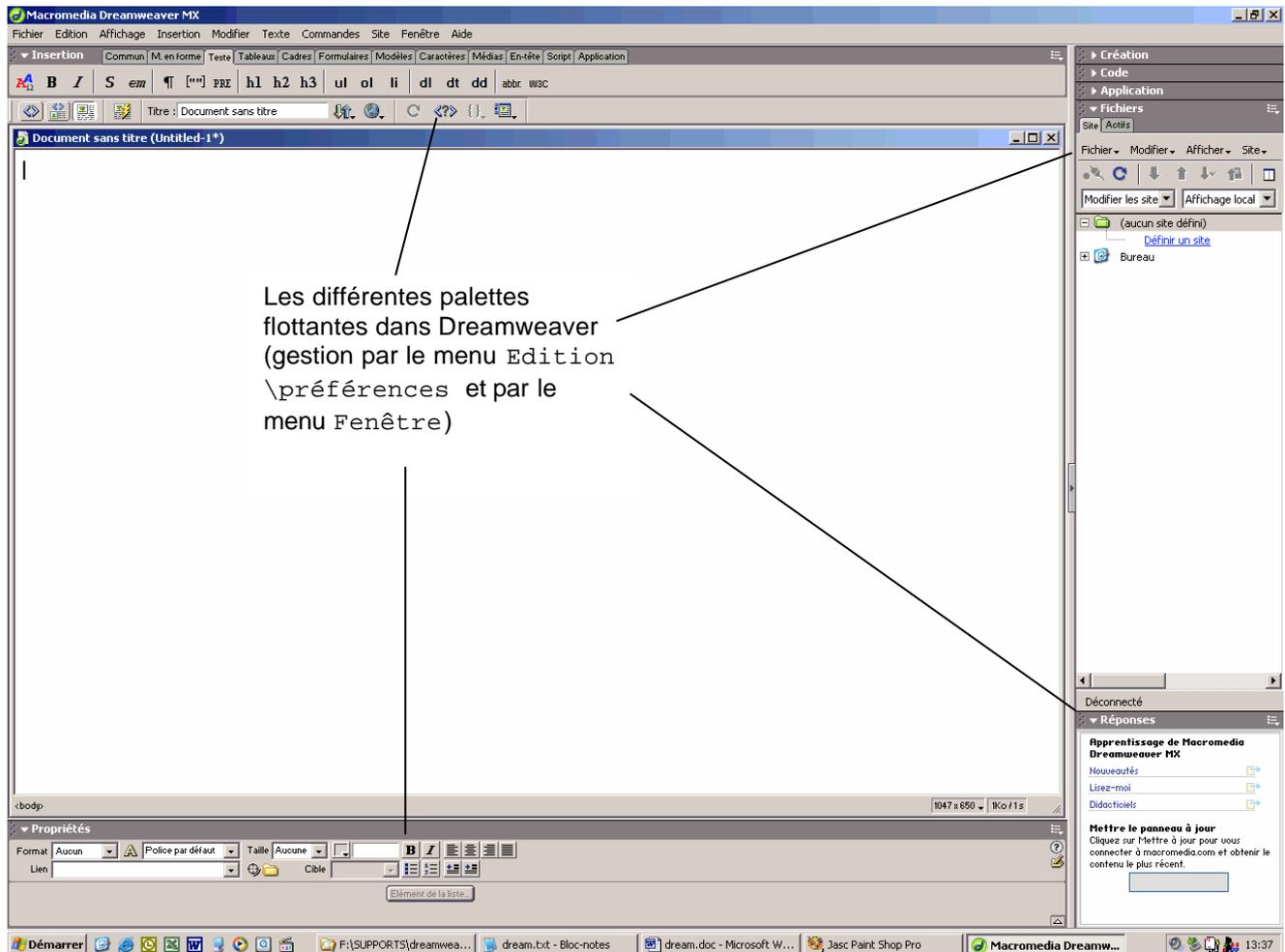
Macromedia Dreamweaver



Sommaire :

INTERFACE DE DREAMWEAVER.....	2
PREFERENCES.....	3
GESTION D'UN SITE WEB	5
CREATION D'UNE PAGE	8
PROPRIETE DE LA PAGE.....	8
VARIABLES UTILISATEUR.....	8
LIEN HYPERTEXTE	8
LES IMAGES.....	9
IMAGE A ZONES REACTIVES.....	9
LES TABLEAUX.....	9
LES CADRES.....	10
LES FORMULAIRES.....	11
MODIFICATION DES CHAMPS DE FORMULAIRE.....	12
LES CALQUES.....	12
ANIMATION D'UN CALQUE.....	13

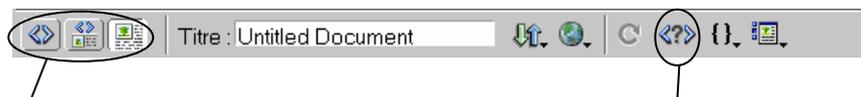
Interface de Dreamweaver



Au lancement de Dreamweaver une page vide est par défaut créée. Les palettes flottantes permettent d'accéder aux fonctionnalités principales du logiciel. Certaines palettes s'adaptent en fonction de l'élément actif (comme les propriétés).

Vous avez plusieurs modes d'affichage pour votre page :

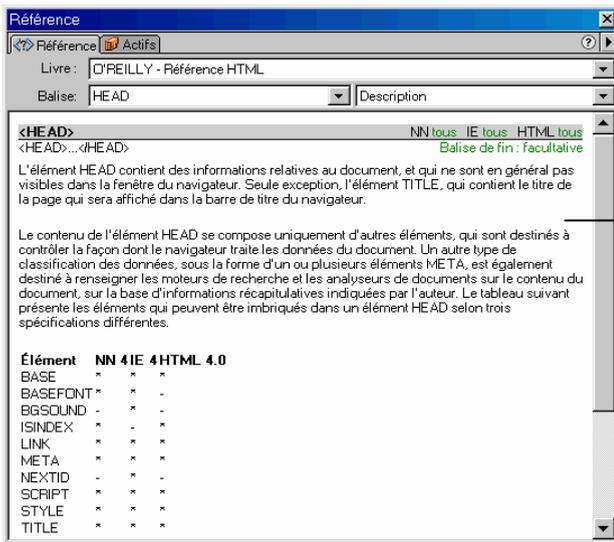
- Le mode création (en mode graphique)
- Le mode code (vous voyez les balises HTML dans un éditeur de type texte)
- La combinaison des 2 modes précédents (pratique pour apprendre le langage HTML)



Vous changez le mode d'affichage à l'aide de ces boutons

Un système d'aide très performant sur les balises HTML et CSS est disponible dans Dreamweaver. Lorsque vous êtes en mode code cliquez sur la balise puis sur l'icône Référence

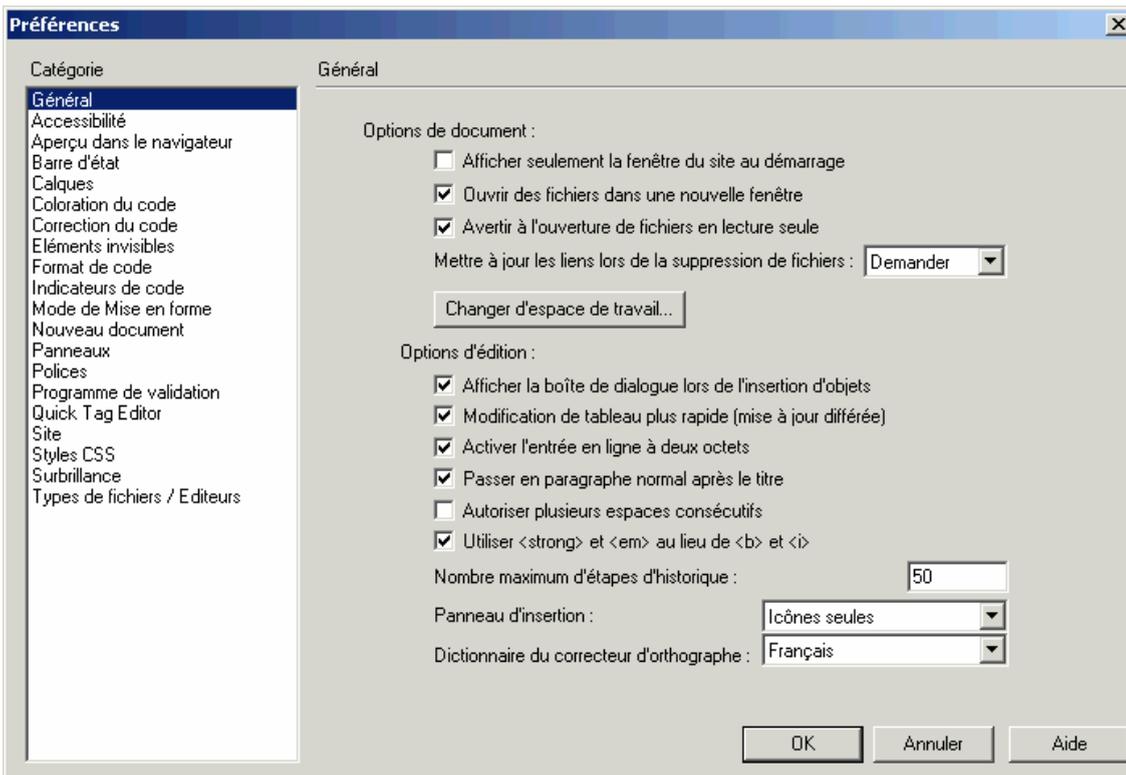
Dreamweaver

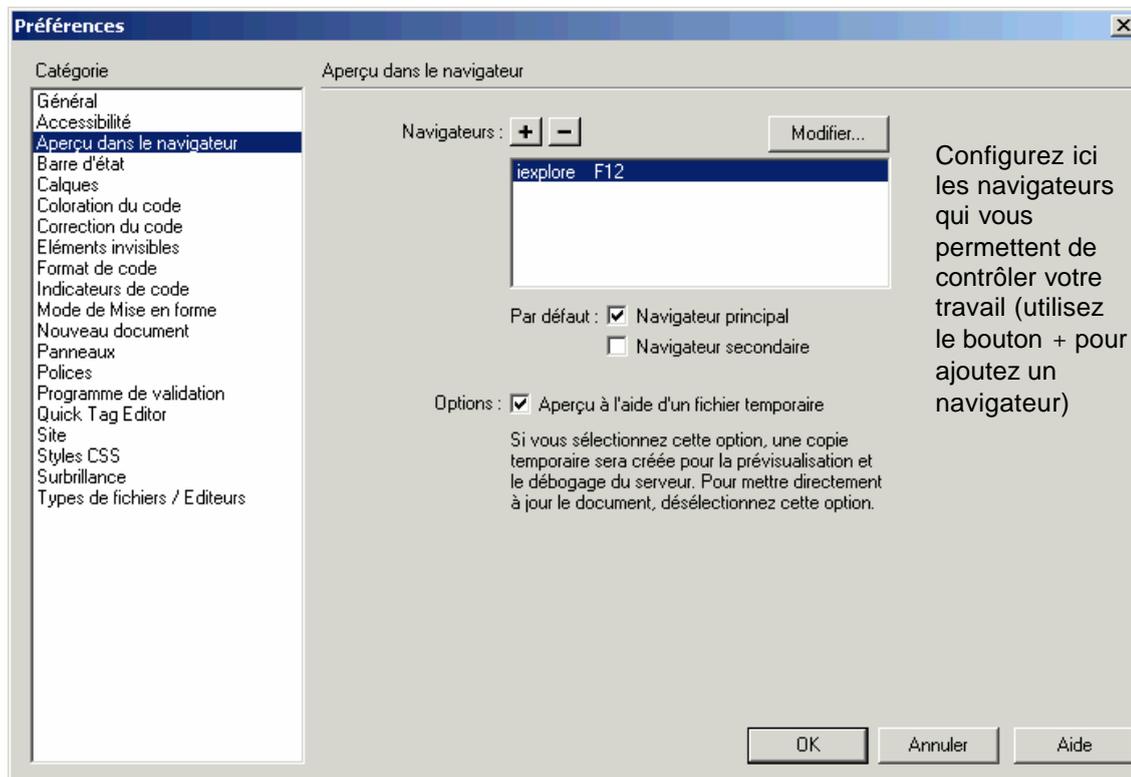


Vous obtenez toutes les informations concernant la balise

Préférences

Avant de commencer à travailler avec Dreamweaver, il est préférable de faire quelques réglages (menu **Edition** \préférences). Les réglages sont nombreux (pas tous détaillés ici, consultez l'aide pour plus d'informations).





Dans barre d'état :

Réglez la vitesse de connexion en fonction des normes en vigueur (56 Kb/s).

Dans Calques :

Réglez balise sur Div (LAYER et I LAYER sont spécifiques pour Netscape)

Activez Compatibilité avec Netscape 4 pour éviter les problèmes de re-dimensionnement avec Netscape.

Dans Correction du code :

Vous pouvez activer toutes les options.

Dans Types de fichiers / Editeurs

Vous pouvez ici configurer les différents programmes qui vont servir pour ouvrir les fichiers comme les images, les sons, les scripts, ...

Dans Format de code :

Vérifiez que "Centrer : utiliser la balise Div" est activé (la balise CENTER n'est pas officiellement acceptée par le W3C).

Dans Site :

Les réglages vous permettent de configurer Dreamweaver pour la publication de votre site par un serveur FTP (vous retrouvez plus de réglages dans la gestion du site).

Dans Panneaux :

Choisissez les palettes à afficher et les éléments à placer dans le lanceur (barre d'accès rapide).

Dans Polices :

Dreamweaver

Choisissez les polices de caractères utilisées par défaut dans l'éditeur (Attention ce ne sont pas les polices affichées dans le navigateur).

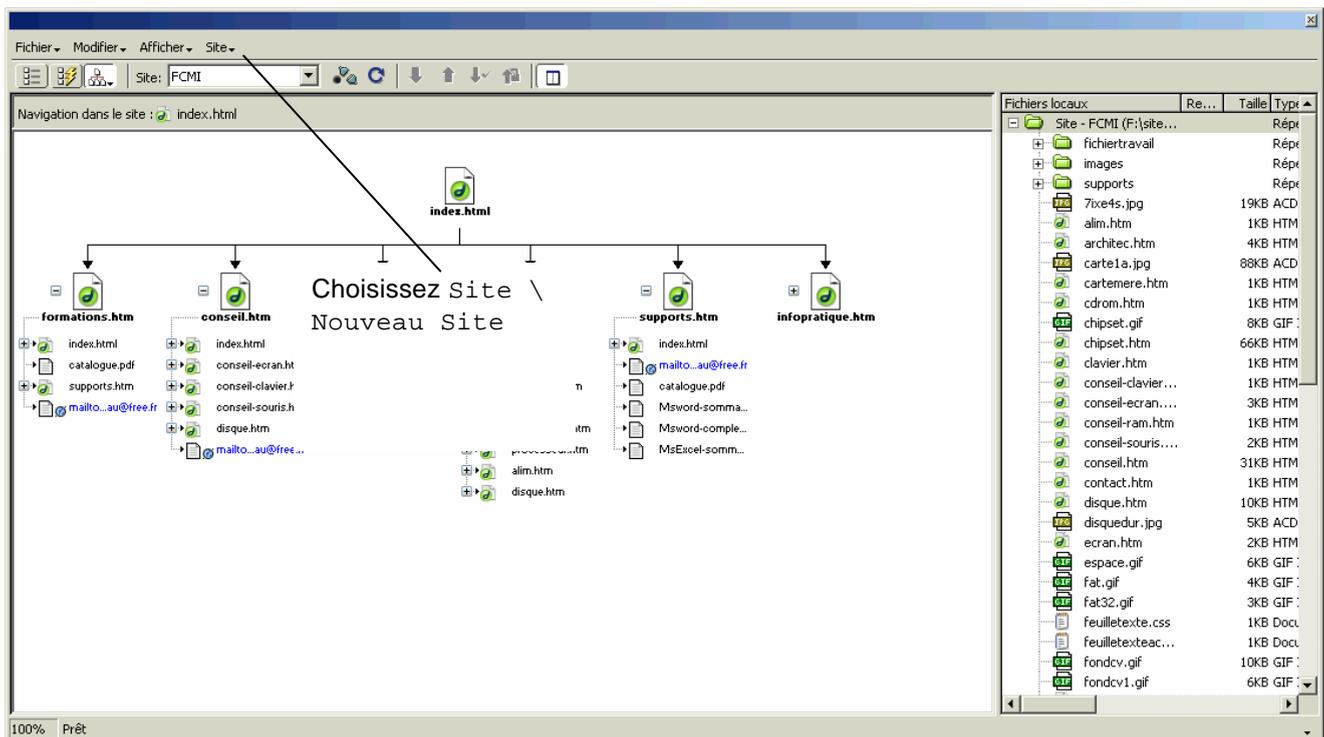
Dans Style CCS :

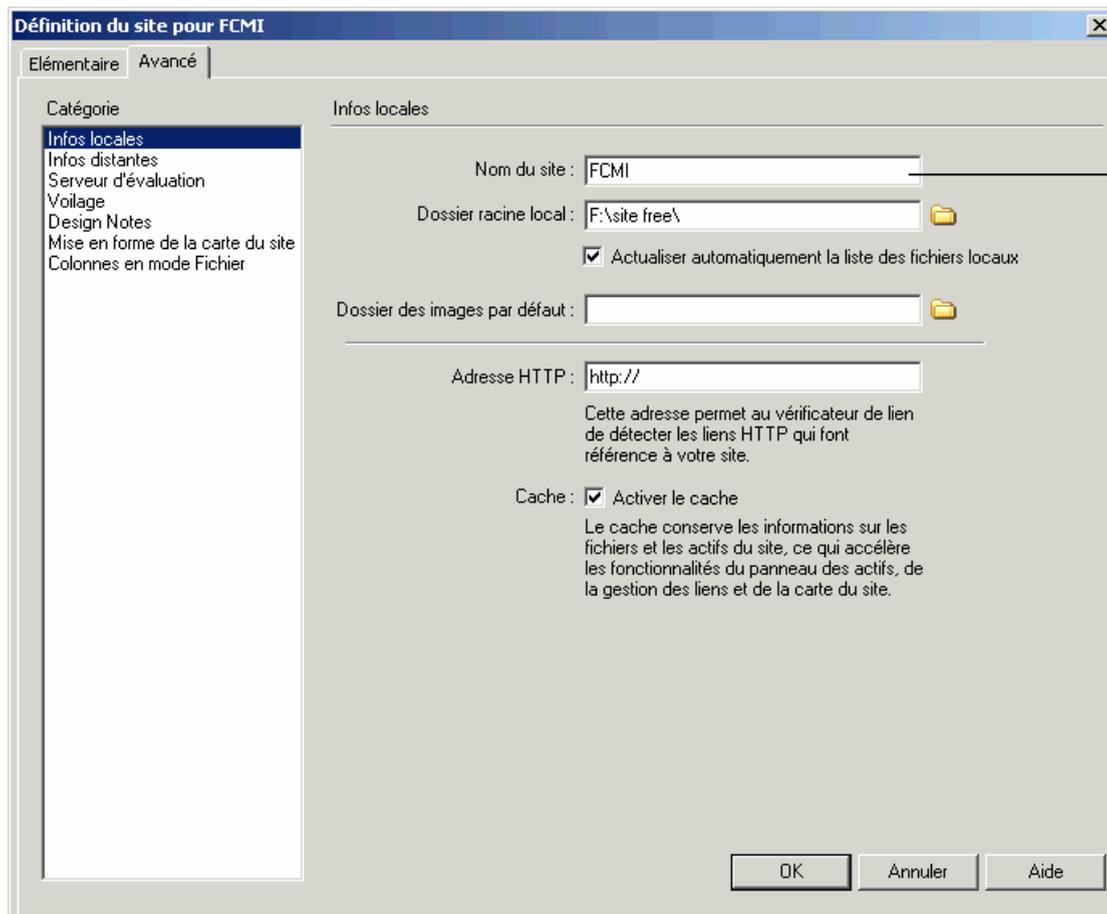
Il est déconseillé d'activer la mise en forme abrégée pour les feuilles de style car certains navigateurs ne savent pas les interpréter.

Gestion d'un site Web

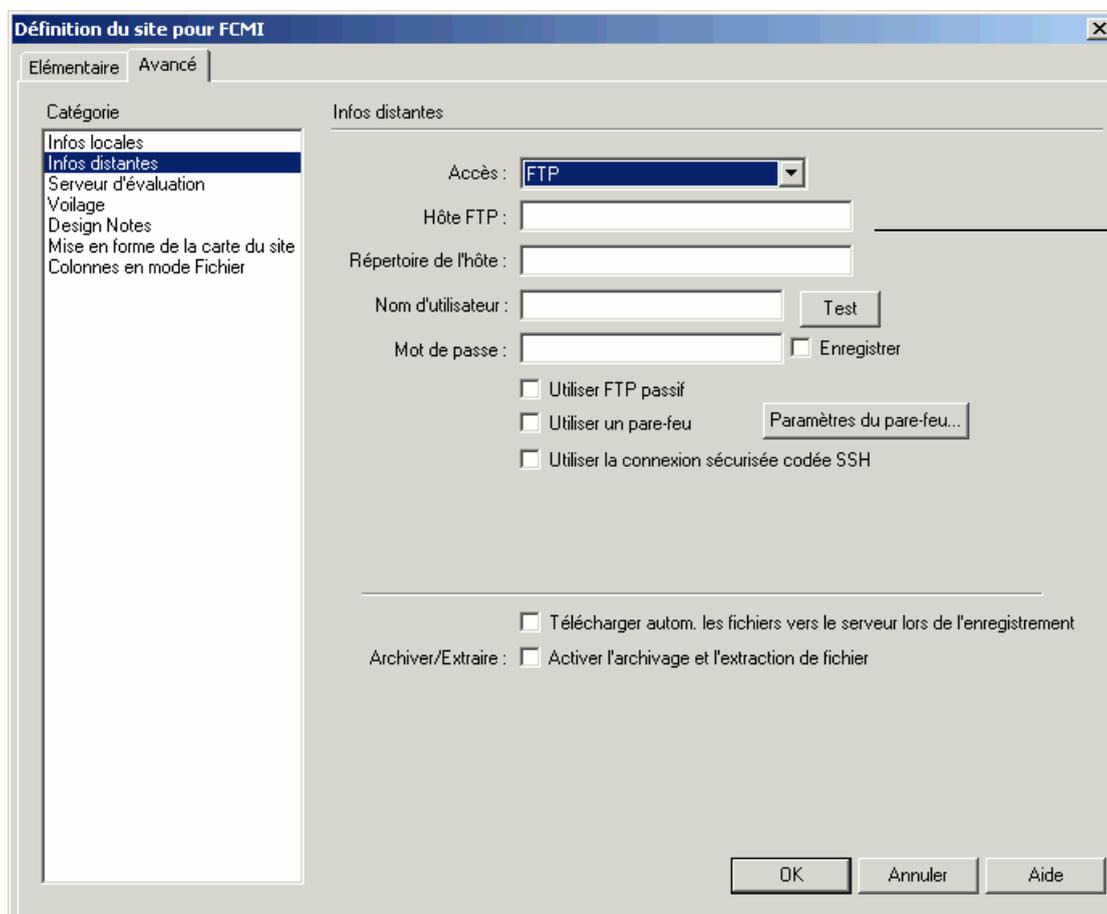
Au démarrage vous pouvez choisir simplement de créer des pages ou un site Web.

Pour créer un site Web utilisez le bouton site du lanceur ou le menu site ou le menu Fenêtre pour faire apparaître la palette de gestion de site.

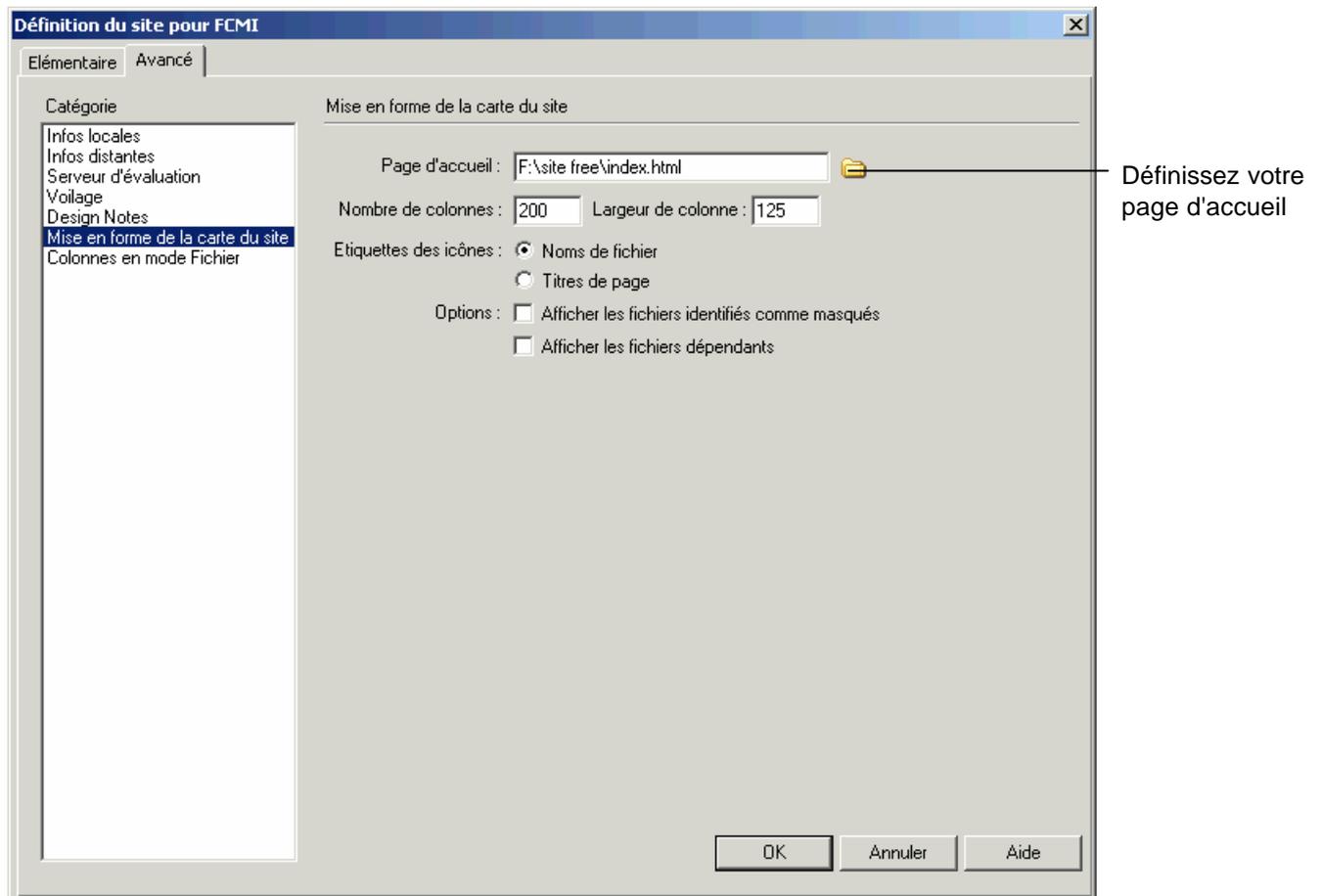




Lors de la création d'un site vous définissez l'emplacement local de vos fichiers, le nom.

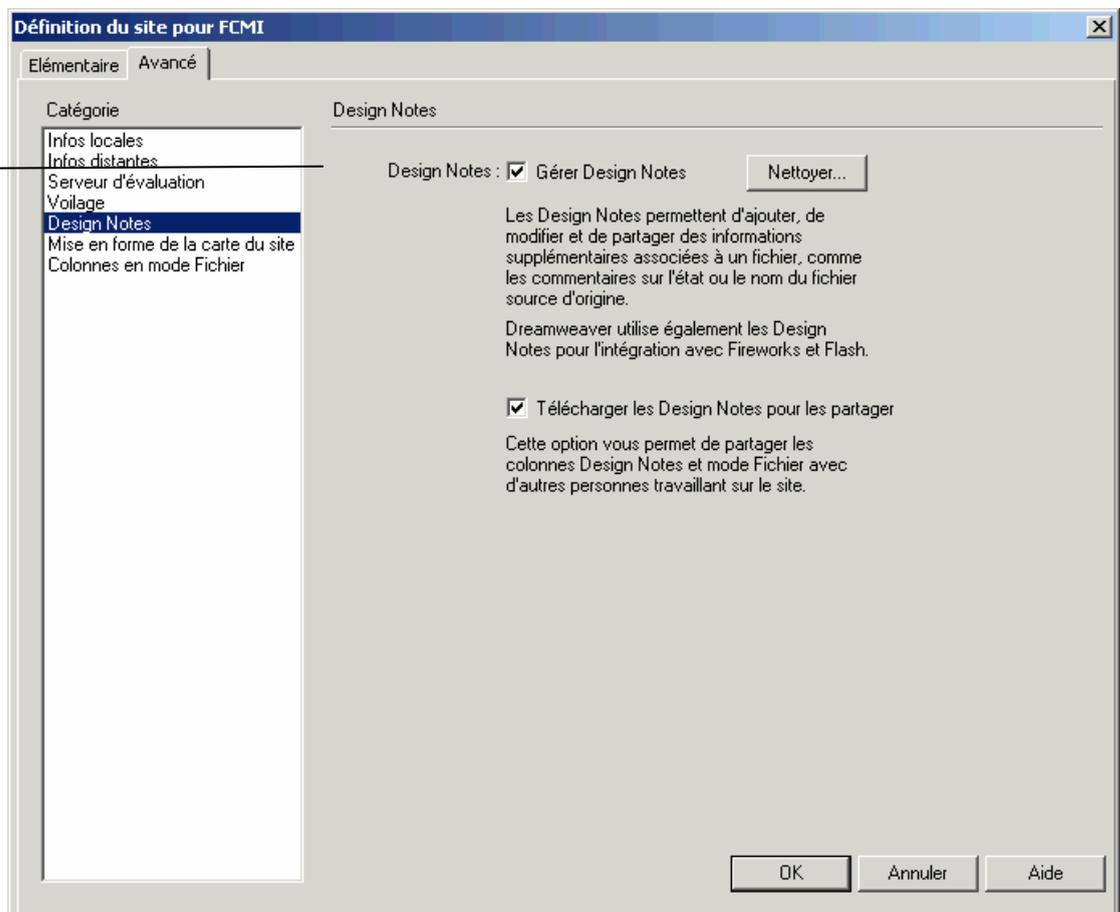


Si vous avez les paramètres pour la publication de votre site vous les fournissez ici. Pour un développement important ne saisissez pas le mot de passe (question de sécurité).



Définissez votre page d'accueil

Les "Design Notes" permettent d'annoter les documents (travail à faire ou à revoir, ou qui doit le faire par exemple)

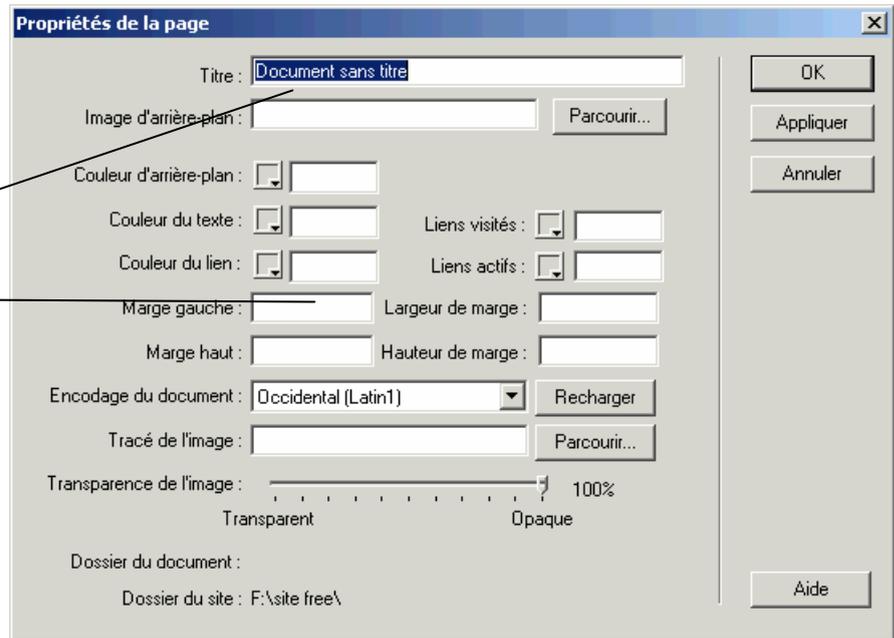


Création d'une page

Un page est créée à l'ouverture de Dreamweaver, ensuite faites **Fichier \ Nouveau**

Propriété de la page

Par un clic Droit n'importe ou sur la page vous obtenez les propriétés.
Définissez le nom, les couleurs, les marges,..., de votre page



Variables utilisateur

Pour ajouter des variables dans votre page choisissez **Affichage \ Contenu de l'en-tête** Cela permet de définir le nom le type de codage (comme dans les propriétés de la page).

Pour ajouter une description et des mots clés (**obligatoire pour un bon référencement**), allez dans **Insertion \ En-tête**



Affichage de l'en-tête avec

Balise Méta Description Mots clés Insérer une base Actualisation Créer un lien

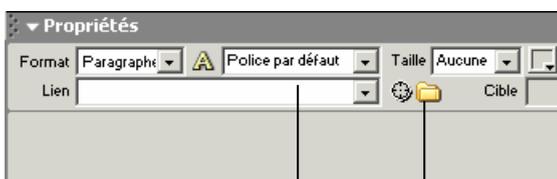
Lien Hypertexte

Un lien hypertexte permet à l'internaute de passer d'une page à une autre (ou d'aller rapidement sur une autre partie du document) par un simple clic de souris.

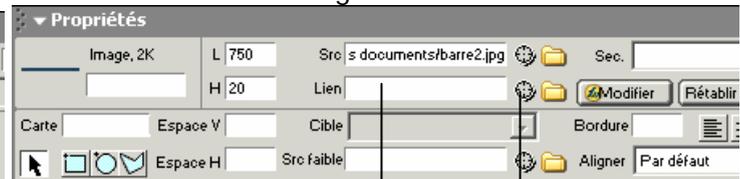
Pour créer un lien vers une autre page

Sélectionnez le texte ou l'image devant servir de lien et dans la palette propriétés vous pouvez définir le lien.

Pour le texte



Pour les images



Saisissez l'adresse dans la zone Lien ou cliquez sur l'icône Dossier pour choisir le fichier vers lequel vous voulez aller (plus pratique)

Pour créer un lien vers une zone de la même page il faut d'abord créer une Ancre nommée (équivalent des signets de FrontPage)

Sélectionnez le texte ou l'image servant de référence

Menu Insertion \ Ancre Nommée et donnez un nom à l'ancre.

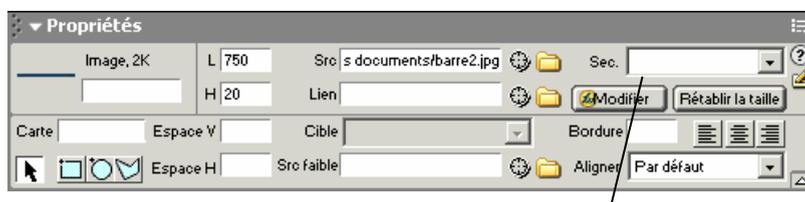
Pour le lien, s'il est sur la même page dans la zone Lien saisissez #nom_ancre (le symbole # est très important).

Si le lien pointe vers une autre page, dans la zone Lien saisissez nom_page.htm#nom_ancre.

Les images

Pour insérer une image c'est simple, faites Insertion \ Image et choisissez votre image

Vous pouvez définir certaines propriétés pour l'image en faisant un clic dessus et en utilisant la palette des propriétés.



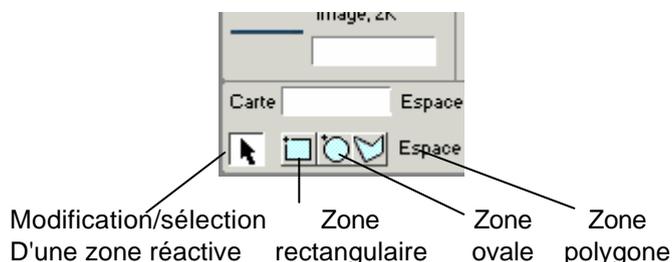
Vous pouvez spécifier la taille, les bordures le texte alternatif (zone Sec), une image basse résolution, l'alignement,....

Image à zones réactives

Si vous désirez créer plusieurs liens hypertexte sur la même image, il faut découper l'image en zones dites zones réactives.

Insérez l'image par Insertion \ Image

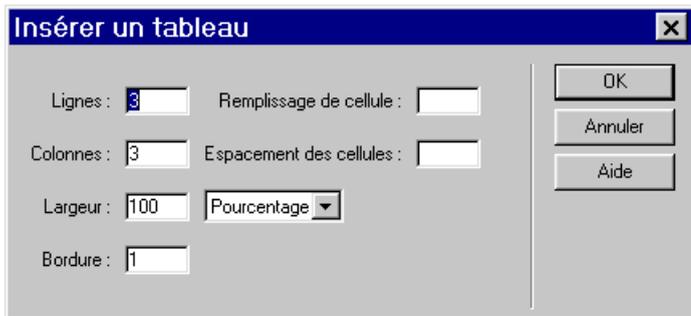
Grâce à la palette propriété de l'image vous pouvez définir les différentes zones réactives de l'image.



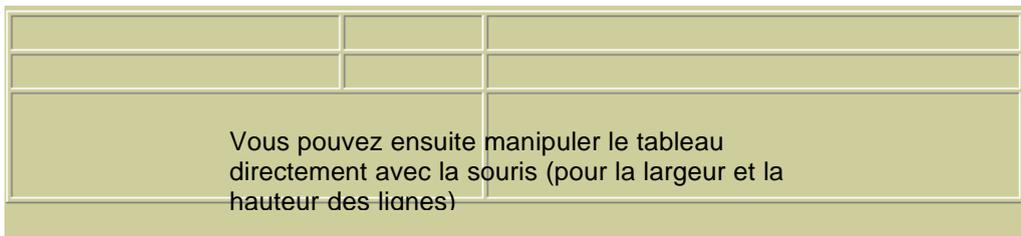
Lors de la création d'une zone réactive, vous pouvez définir les liens des différentes zones

Les tableaux

Pour insérer un tableau choisissez le menu Insertion \ Tableau ou l'objet Tableau.



Choisissez simplement le nombre de colonnes et de lignes. Spécifiez la largeur en pourcentage (pour éviter des mauvaises surprises du aux redimensionnement par exemple)



La palette propriétés donne la possibilité d'autres réglages :

Mise en forme du texte dans le tableau (police, taille, alignement, retrait,...)

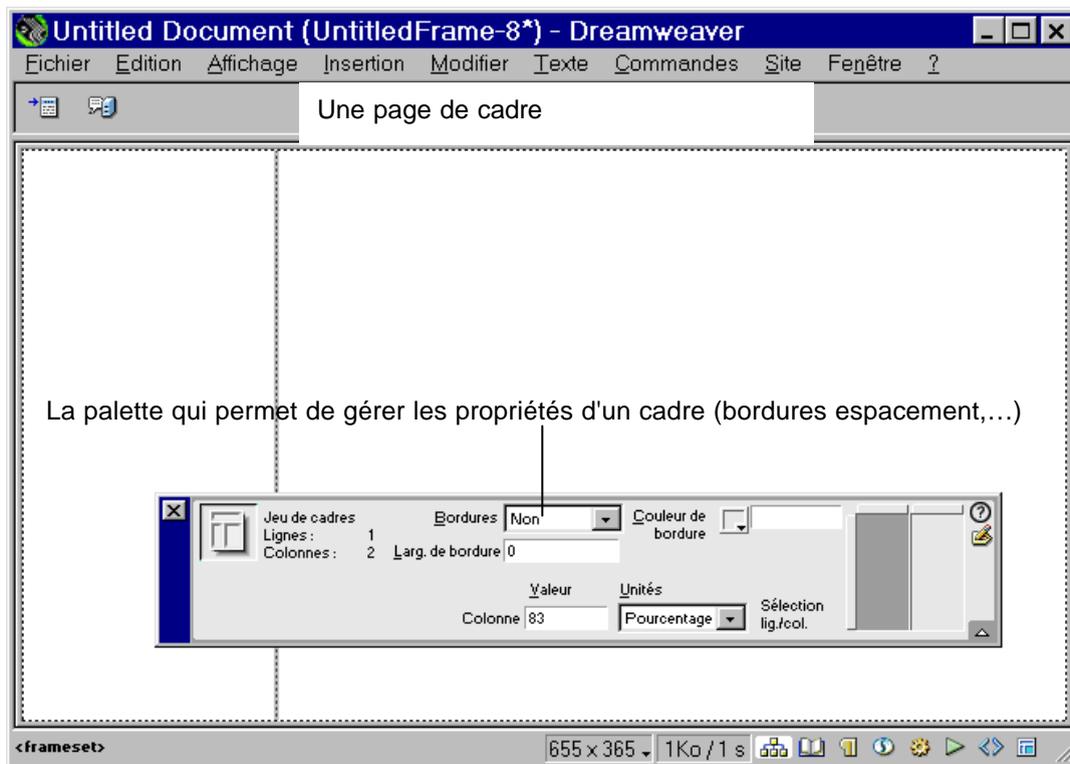


Mise en forme des cellules du tableau

Les cadres

Les cadres permettent d'afficher en permanence un sommaire par exemple. Ils posent des problèmes pour le référencement auprès de certains moteurs

Pour créer des pages de cadre faites Fichier \ Nouveau et allez dans le menu Insertion \ cadres. Choisissez le modèle qui vous convient et adaptez le à vos besoins. Si la page de départ existe déjà allez directement dans Insertion \ Cadres.



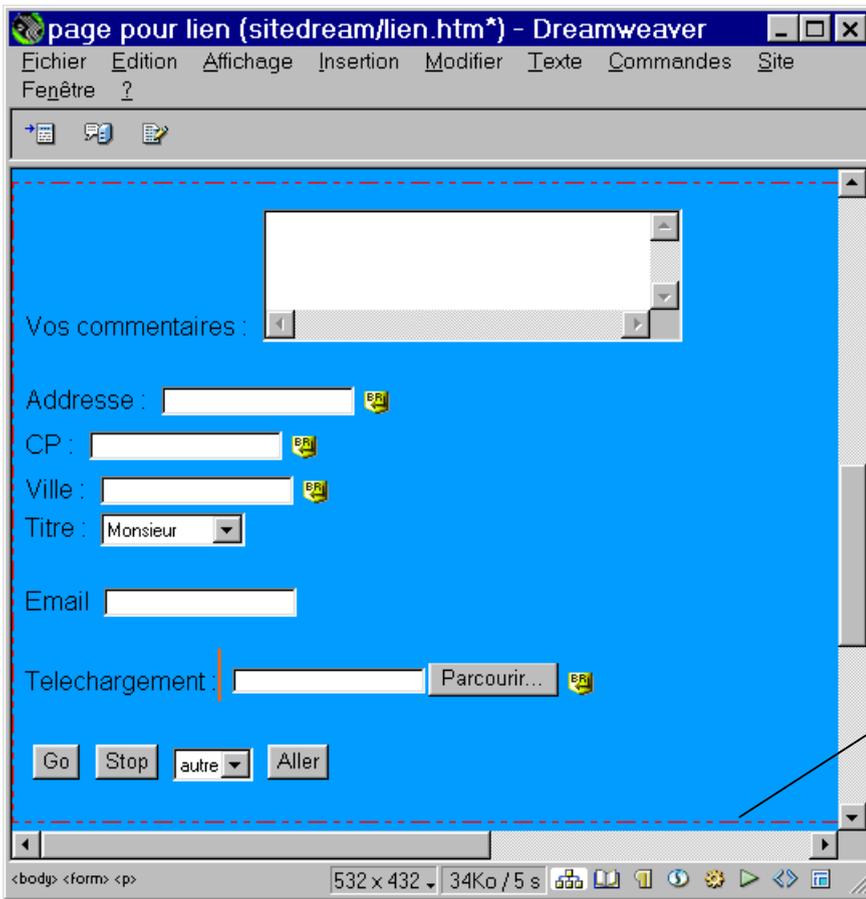
Les formulaires

Les formulaires vont vous permettre de recueillir des informations sur les personnes qui visitent votre site.

Un formulaire comprend plusieurs type d'objet, on y accède par Insertion \ Formulaire.

Ensuite il faut choisir le type d'objet à inclure dans le formulaire par Insertion \ objet de formulaire

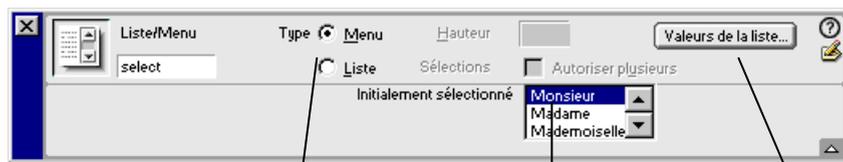
- Le champ de texte (ou multiligne) qui permet la saisie de texte courts (comme les coordonnées de la personne, nom, prénom, adresse, ...)
- Les cases à cocher permettent de choisir plusieurs choses en même temps.
- Les boutons radio ne permettent de choisir qu'une seule option (une seule case d'activée en même temps).
- Le menu déroulant permet à l'utilisateur de choisir une option dans une liste prédéfinie.
- Un Bouton de commande permet d'effectuer un traitement sur les données du formulaire
- Le champ fichier permet de proposer un espace de téléchargement de fichier pour les personnes qui visitent votre site.



Exemple de formulaire avec différents éléments. Remarquez que les champs sont tous dans une zone de formulaire (trait pointillé)

Modification des champs de formulaire.

Avec la palette propriétés vous pouvez définir les différentes options pour le champ de formulaire sélectionné.

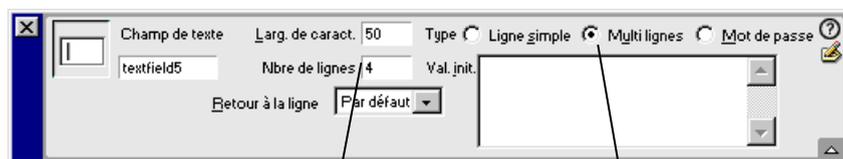


Exemple de la palette propriétés pour un champ de type liste/Menu

Choisir entre liste ou Menu

Choisir l'élément actif par défaut

saisir les éléments de la liste



Exemple de la palette propriétés Pour un champ de texte

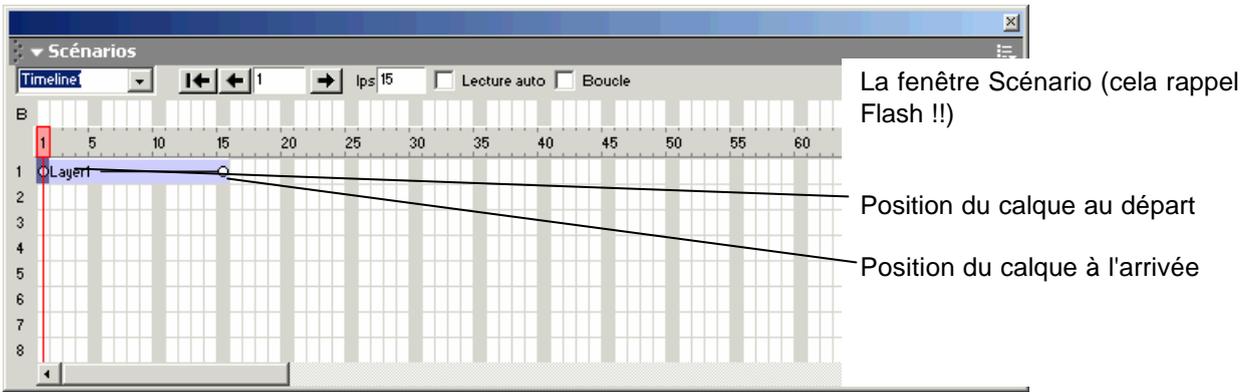
Largeur et hauteur (si multilignes)

Type de champ de texte

Les calques

Un calque est un conteneur de code HTML, que vous pouvez positionner n'importe où dans une page. Les calques peuvent contenir du texte, des images, ...

Dreamweaver



Dans le scénario vous pouvez ajouter des images clés pour mieux contrôler le mouvement du calque.

