

HTML

Sommaire :

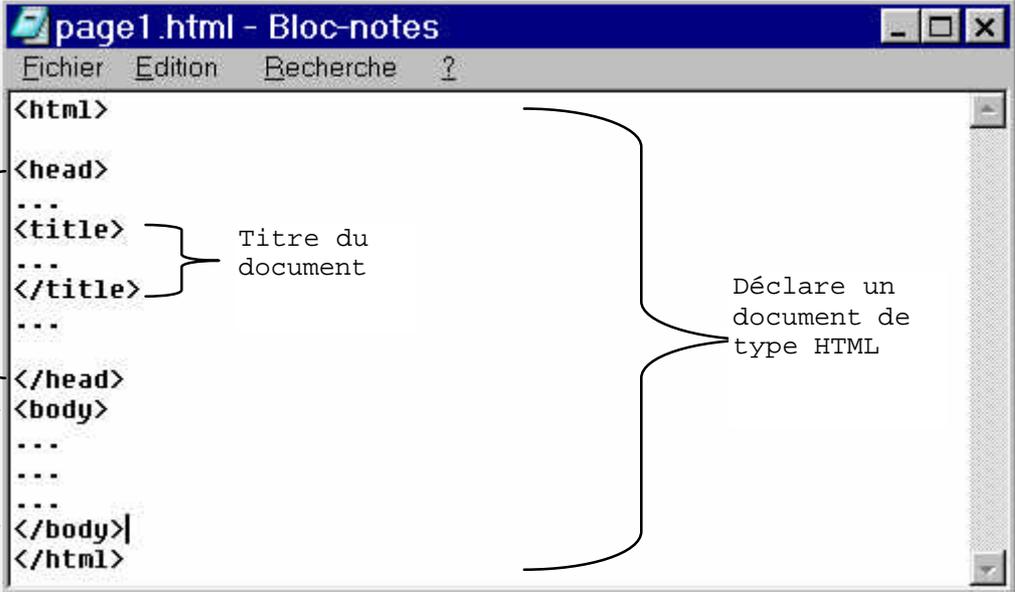
Le langage HTML.....	2
Structure d'une page HTML.....	2
Les balises.....	2
balises de structure.....	2
Les balises de formatage.....	4
Les balises de liens.....	6
Les balises d'images.....	6
Les balises de listes.....	7
Les balises de tableaux.....	9
Les balises de formulaires.....	10
Les balises de cadres.....	12
Les balises pour contenus exécutables.....	14

Le langage HTML

Le HTML pour HyperTexte Markup Language ou Langage à balises HyperTextes est un langage conçu à partir d'une norme informatique. Un consortium de grands acteurs de l'Internet propose de définir un standard pour ce langage, c'est le World Wide Web Consortium (W3C). Une visite sur le site <http://www.w3.org> est indispensable pour se tenir informé des nouvelles avancées de ce langage et de ses dérivés (DHTML, XML, CSS, ...).

Structure d'une page HTML

Exemple de la structure d'une page HTML



The screenshot shows a Notepad window titled "page1.html - Bloc-notes" with a menu bar containing "Fichier", "Edition", "Recherche", and "?". The text in the window is as follows:

```
<html>
<head>
...
<title>
...
</title>
...
</head>
<body>
...
...
</body>
</html>
```

Annotations on the left side:

- A bracket groups the `<head>`, `<title>`, `</title>`, and `</head>` tags, with the text: "En tête du document. On y trouve outre la balise <title> les balises <meta>, <style>, <script>, <base>".
- A bracket groups the `<body>` and `</body>` tags, with the text: "Contient l'ensemble du corps du document".

Annotations on the right side:

- A bracket groups the `<title>` and `</title>` tags, with the text: "Titre du document".
- A large bracket groups the `<html>` and `</html>` tags, with the text: "Déclare un document de type HTML".

Dans l'exemple de la structure de base on remarque que les balises fonctionnent par paires (`<html>` et `</html>`, `<head>` et `</head>`, etc ...).

La balise `<html>` marque le début du document et la balise `</html>` marque la fin, la balise `<head>` marque le début de l'en tête et la balise `</head>` marque la fin de l'en tête, etc... .

Ces balises sont de types **conteneurs**, mais il existe aussi des balises de types **autonomes** qui elles ne nécessitent pas de balise pour marquer la fin (comme ``, `<meta>`, `<link>`, ...).

Les balises

Vous trouverez à la suite les principales balises du langage HTML avec le type (conteneur ou autonome), la fonction de la balise, les attributs et quelques exemples d'utilisation.

balises de structure

<base>

Définit la valeur de base pour le traitement des URL relatives.

Attributs : href, target

```
<base href="http://www.monsite.fr/index.htm">
```

Si dans le document `index.html` vous faites appel à URL du document `sommaire.htm`, cette URL sera lue comme `http://www.monsite.fr/sommaire.htm`

<body> </body>

Contient les balises du corps du document

Attributs : alink, background, bgcolor, link, text, vlink, topmargin, leftmargin

```
<body bgcolor="#ff0000" alink="#00ff00" text="#0000ff">
```

corps du document

```
</body>
```

Ici le fond sera rouge, les liens actifs en vert et le texte en bleu.

<head> </head>

Emplacement pour les balises de l'en tête du document (comme : link, meta, script, style, title)

<html> </html>

Définit un document de type HTML. L'ensemble des éléments doit être compris dans cette balise.

<link>

Définit la relation entre 2 fichiers.

Attributs : charset, href, hreflang, target, title, rel, rev

```
<link href="/index.html" rel="home">
```

Indique que la page `index.html` est la page d'accueil du site

<meta>

Définit des informations comme les mots clés, la date d'expiration, l'auteur, ...

Attributs : http-equiv, name (avec comme valeur possible : author, keywords, generator, description, content)

```
<meta http-equiv="refresh" content="10; url=http://www.monsite.fr/pl.htm">
```

Chargement de la page `pl.htm` dans 10 seconde

```
<meta name="keywords" content="mot clé1, mot clé2, ...">
```

Définit des mots clés pour les moteurs de recherche

```
<meta name="author" content="Olivier">
```

Précise l'auteur

<noscript> </noscript>

Permet de spécifier le contenu de remplacement pour les navigateurs qui ne prennent pas en charge les scripts.

```
<noscript>
```

Ce navigateur ne prend pas en charge les scripts

```
</noscript>
```

Phrase affichée dans un navigateur qui ne prend pas en charge les scripts

<script> </script>

Le code d'un script est placé dans cette balise.

Attributs : charset, defer, language, type, scr, type

```
<script language="vbscript">
```

```
code du script
```

```
</script>
```

Ici on spécifie un script qui utilise le langage vbscript

<style> </style>

Définie le style du document

Attributs : media, title, type

```
<style type="text/css">
```

```
body {font: 10 pt Arial ; color: red; margin-left: 1 in}
```

```
</style
```

Définit un style pour le corps du document avec la police Arial, taille 10, couleur rouge et marge de 1 pouce (2.54 cm)

<title> </title>

Permet de définir le titre du document qui sera affiché dans la barre de titre du navigateur.

Les balises de formatage

** **

Permet d'afficher un texte en gras

<basefont>

Permet de définir les polices pour le corps du document

Attributs : color, size, face

```
<basefont size=3 color="red" face="Arial, Hevetica">
```

La police sera de taille 3 (standard) en rouge et Arial si elle existe sinon Helvetica (si elle n'existe pas non plus la police par défaut du navigateur sera utilisé)

<big> </big>

Affiche le texte dans une taille supérieure à celle par défaut

**
**

Insère un saut de ligne

<center> </center>

Permet de centrer le texte

<code> </code>

Le texte entre ces balises est du code de programmation.

<div> </div>

Pour appliquer un alignement spécifique à une portion de texte
Attributs : Align (avec comme valeur : left, right, center, justify)

** **

Permet de modifier ponctuellement les propriétés de la police (prend le pas sur basefont)

<hr>

Permet l'insertion d'une ligne horizontale
Attributs : align, noshade, size, width

```
<hr noshade width=50% size=2>
```

Affiche une ligne sans ombre d'une largeur de 50% par rapport à la largeur de la page et d'épaisseur 2.

<hx> </hx> ou x peut prendre comme valeur de 1 à 6

Permet de définir le niveau des titres. H1 étant le niveau le plus haut et h6 le plus bas
Attributs : align

<i> </i>

Permet d'afficher le texte en italique.

<p> </p>

Permet de définir un paragraphe (équivalent à la touche Entrée dans un traitement de texte).
Attributs : align

<s> </s>

Permet de barrer un texte (exemple : ~~texte~~)

<small> </small>

Permet d'afficher un texte dans une taille plus petite que celle par défaut (le contraire de <big>)

** **

Permet de renforcer le texte. Les navigateurs l'interprète en gras de manière général

Permet d'afficher un texte en indice.

Permet d'afficher un texte en exposant.

<tt> </tt>

Permet d'afficher un texte dans une police à pas fixe comme le courrier.

<u> </u>

Permet de souligner un texte

<var> </var>

Permet d'identifier une variable de programmation.

Les balises de liens

**<a> **

Permet de créer un lien vers un autre document.

Attributs : accesskey, charset, href, name, rel, rev, tabindex, target, type

```
<a href="mapage.htm" target="main" accesskeys="d">texte de lien</a>
```

En cliquant sur "texte de lien" le navigateur affichera la page mapage.htm dans le cadre principal. Un accès est possible par les touches ALT+D (sur PC) ou Commande+D (sur Mac).

```
<a href="mapage.html#signet1">aller au signet 1</a>
```

Cela positionnera sur le signet1 (si il a été défini dans la page mapage.htm).

Les balises d'images

<area>

Permet de définir une zone réactive sur une image. Attention les balises <area> ne peuvent apparaître que dans des balises <map> </map>

Attributs : accesskey, alt, coords, href, nohref, shape, tabindex, target

```
<map name="nom_imagemap"
<area shape="rect" coords="10,10,50,50" href="page1.htm">
<area shape="circle" coords="255,25,25" href="page2.htm">
<area shape="default" href="sommaire.htm">
</map>
```

Création d'un rectangle de coordonnées 10 10 (en pixel) pour le coin supérieur gauche et 50 50 pour le coin inférieur droit pointant sur la page page1.htm.

Création d'un cercle avec les coordonnées du centre 100 100 et un diamètre de 50 pixels qui pointe vers la page page2.htm

Toutes les autres zones de l'image pointent vers la page sommaire.htm

Après avoir défini les zones réactives il faut insérer l'image de la manière suivante

```

```

Permet l'insertion d'une image.

Attributs : src, width, height, alt, border, align, hspace, vspace, longdesc, ismap, usemap

```

```

Insère l'image monimage.gif avec une largeur de 400 pixels, une hauteur de 100 pixels et comme texte de remplacement "sans l'image" et une réserve de 10 pixels en haut et en bas de l'image.

<map> </map>

Contient les balises permettant de définir les zones réactives d'une image.

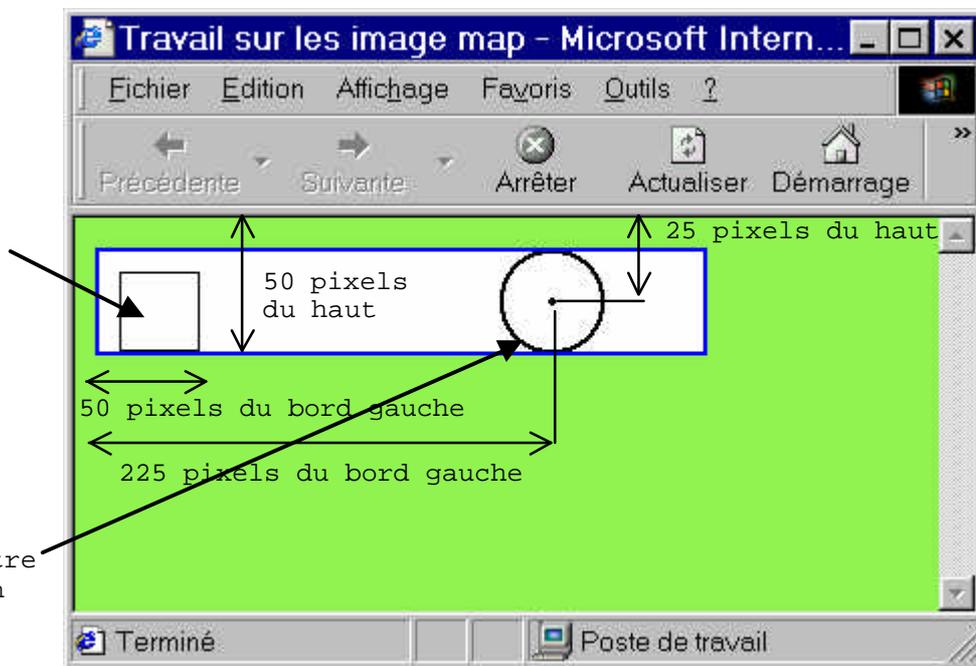
Attributs : name.

Exemple d'imagemap :

Les coordonnées sont données en pixels par rapport au coin haut et gauche du navigateur (de coordonnées 0 pixel, 0 pixel) et fonctionnent selon des axes X et Y (X pour la largeur, Y pour la hauteur).

Pour une zone réactive on donne toujours les coordonnées X puis Y.

Zone réactive
rectangulaire de
coordonnées 10,10
pour le coin haut
gauche et 50, 50
pour le coin bas
droite



Zone réactive
circulaire de centre
255,25 et de rayon
25

Les balises de listes

<dd> /<dd>

Permet de définir un terme dans une liste. Elle ne doit être employée que dans des balises <dl>

<dl> </dl>

Permet de créer une liste de définitions.

Attributs : compact (permet de réduire l'interlignage).

<dt> </dt>

Permet de définir une entrée dans une liste de définitions.

** **

Permet de définir un élément de liste

Attributs : compact, start, type

```
<li type="A" start="2">
```

Création d'une liste numéroté avec des lettres majuscules et qui commence par la lettre B.

<menu> </menu>

Création d'une liste menu, souvent interprétée comme une liste à puces par les navigateurs.

Attributs : compact

** **

Création d'une liste numérotée

Attributs : compact, start, type

```
<ol type="1">
<li>ressource</li>
<li>exemple</li>
<li>conseil</li>
</ol>
```

Création d'une liste numérotée qui commence à 1.

** **

Création d'une liste à puces

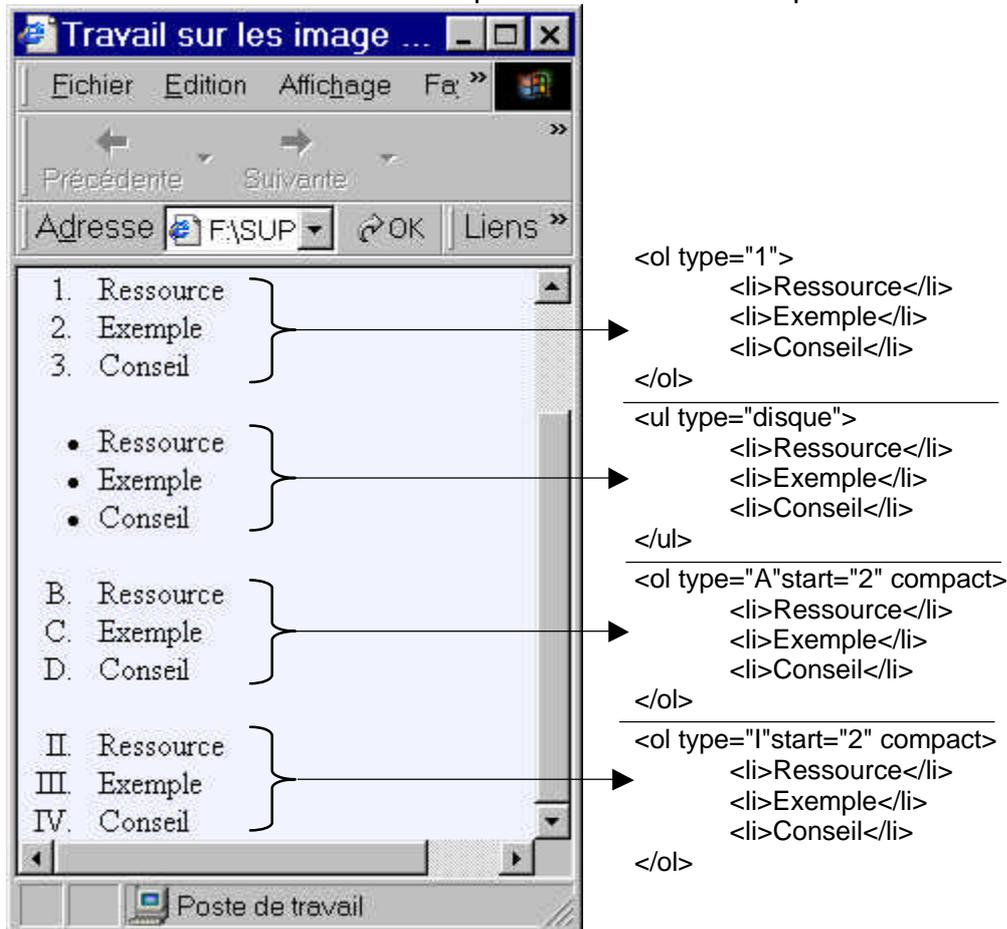
Attributs : compact, type (square, circle, disc).

```
<ul type="circle">
<li>ressource</li>
<li>exemple</li>
<li>conseil</li>
</ul>
```

Création d'une liste à puces avec des cercle.

Exemples de création de listes

Voici le résultat et le code HTML pour créer des listes à puces ou numérotées.



The screenshot shows a browser window titled "Travail sur les image ..." with a menu bar (Fichier, Edition, Affichage, Fe) and a toolbar. The address bar shows "F:\SUP". The main content area displays four list styles, each with three items: "Ressource", "Exemple", and "Conseil".

- 1. Ressource
2. Exemple
3. Conseil
- Ressource
• Exemple
• Conseil
- B. Ressource
C. Exemple
D. Conseil
- II. Ressource
III. Exemple
IV. Conseil

Arrows point from each list style to its corresponding HTML code on the right:

```
<ol type="1">
  <li>Ressource</li>
  <li>Exemple</li>
  <li>Conseil</li>
</ol>
```

```
<ul type="disque">
  <li>Ressource</li>
  <li>Exemple</li>
  <li>Conseil</li>
</ul>
```

```
<ol type="A"start="2" compact>
  <li>Ressource</li>
  <li>Exemple</li>
  <li>Conseil</li>
</ol>
```

```
<ol type="I"start="2" compact>
  <li>Ressource</li>
  <li>Exemple</li>
  <li>Conseil</li>
</ol>
```

Les balises de tableaux

<caption> </caption>

Permet de définir une légende pour un tableau

Attributs : align (top, bottom, left, right)

<col>

Permet de définir les propriétés d'une colonne.

Attributs : align, span, valign (top, middle, bottom, baseline), width

<colgroup> </colgroup>

Permet de définir les propriétés pour un groupe de colonnes

Attributs : align, span, valign (top, middle, bottom, baseline), width

<table> </table>

Permet de définir un tableau. Toutes les autres balises de tableaux doivent être comprises dans ces balises.

Attributs : align, border, bgcolor, cellspacing, cellpadding, cols, frame, rules, summary, width.

<tbody> </tbody>

Permet de définir le corps du tableau.

Attributs : align, char, charoff, valign (top, middle, bottom, baseline)

<td> </td>

Permet de définir une cellule standard d'un tableau

Attributs : abbr, align, valign, axis, char, charoff, colspan, headers, nowrap, rowspan, scope.

<tfoot> </tfoot>

Permet de définir le pied d'un tableau

Attributs : align, char, charoff, valign

<th> </th>

Permet de définir une cellule d'en tête de tableau.

Attributs : abbr, align, valign, axis, char, charoff, colspan, headers, nowrap, rowspan, scope.

<thead> </thead>

Permet de définir l'en tête d'un tableau.

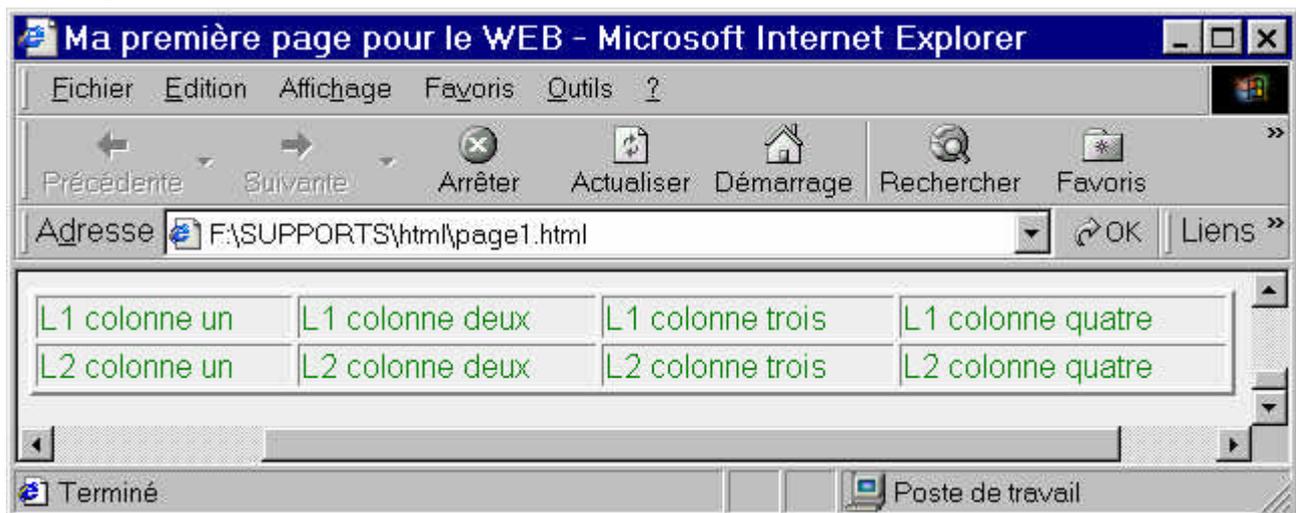
Attributs : align, char, charoff, valign

<tr> </tr>

Permet de définir une ligne de tableau

Attributs : align, char, charoff, valign

Exemples de tableaux :



et voici le code HTML correspondant :

```
<table border="2" width=600 >
<tr>
  <td>L1 colonne un</td>
  <td>L1 colonne deux</td>
  <td>L1 colonne trois</td>
  <td>L1 colonne quatre</td>
</tr>
<tr>
  <td>L2 colonne un</td>
  <td>L2 colonne deux</td>
  <td>L2 colonne trois</td>
  <td>L2 colonne quatre</td>
</tr>
</table>
```

On définit un tableau avec une bordure de 2 pixel, une largeur de 600 pixels
Création de la 1^{ère} ligne

Contenu des cellules de la 1^{ère} ligne

Fin de la 1^{ère} ligne

Création de la 2^{ème} ligne

Contenu des cellules de la 2^{ème} ligne

Les balises de formulaires

<button> </button>

Création d'un bouton dans un formulaire

Attributs : accesskey, disabled, name, tabindex, type (submit, reset, button), value

<fieldset> </fieldset>

Permet de définir un groupe logique de champs

<form> </form>

Permet de définir un formulaire.

Attributs : accept, accept-charset, action, enctype, method, target

<input>

Permet d'insérer un contrôle dans un formulaire.

Attributs : type (text, password, hidden, checkbox, radio, file, image, button, submit, reset).

<label> </label>

Permet de définir le libellé d'un champ.

Attributs : accesskey, for

<legend> </legend>

Permet de définir le nom d'un groupe de champs

Attributs: accesskey, align.

<optgroup> </optgroup>

Permet de définir un groupe d'option.

Attributs : disabled, label

<option> </option>

Permet de définir une option pour un groupe de champs créé par <select>

Attributs : disable, label, selected, value

<select> </select>

Permet de définir une liste d'options.

Attributs : accesskey, disabled, multiple, name, size, tabindex

<textarea> </textarea>

Permet de définir une zone de saisie multiligne.

Attributs : accesskey, cols, isabled, name, readonly, size, rows, tabindex

Exemple de formulaire :

The screenshot shows a web browser window with the title 'Les formulaires - Microsof...'. The address bar contains 'F:\SUPPORTS\html\for'. The form contains the following elements:

- 1. A single-line text input field containing 'une ligne de texte'.
- 2. A multi-line text area containing 'permet la saisie de plusieurs lignes de texte pour des commentaires par exemple.'
- 3. Two unchecked checkboxes.
- 4. Three radio buttons, with the first one selected.
- 5. A dropdown menu with 'liste du menu 1' selected.
- 6. Two buttons: 'Envoyer' and 'Rétablir'.

Voici un exemple de formulaire avec les différents types de champs que l'on y trouve.
(voir code HTML si dessous)

1 la zone de texte permet la saisie de texte cours (comme les coordonnées de la personne, nom, prénom, adresse, ...)

Code pour la zone de texte :

Zone de texte : </br>

```
<input type="text" name="T1" size="20"></br>
```

2 La zone de texte multi-ligne permet la saisie de texte plus long comme des commentaires ou des remarques.

Code pour la zone de texte multi-ligne:

```
Zone de texte multiligne:</br>  
<textarea rows="3" name="S1" cols="30"></textarea></br>
```

3 Les cases à cocher permettent de choisir plusieurs choses en même temps.

Code pour les cases à cocher :

```
Cases à cocher</br>  
<input type="checkbox" name="Case1" value="ON"><input type="checkbox" name="Case2" value="ON"></br>
```

4 Les cases d'options elles ne permettent de choisir qu'une seule option (une seule case d'activée en même temps).

Code pour les cases d'options :

```
Cases d'options</br>  
<input type="radio" value="option1" checked name="groupe1"><input type="radio" name="groupe1" value="option2"><input type="radio" name="groupe1" value="option3"></br>
```

5 Le menu déroulant permet à l'utilisateur de choisir une option dans une liste prédéfinie.

Code pour le menu déroulant :

```
Menu déroulant</br>  
<select size="1" name="menu1">  
  <option>liste du menu 1</option>  
  <option>liste du menu 2</option>  
  <option>liste du menu 3</option>  
</select></br>
```

6 Un Bouton de commande permet d'effectuer un traitement sur les données du formulaire

Code pour les boutons de commande :

```
Bouton de commande</br>  
<input type="submit" value="Envoyer" name="Bouton1"><input type="reset" value="Rétablir" name="Bouton2"></br>
```

Attention toutes les balises de champs de formulaire sont comprises entre les balises <form> et </form>

Exemple pour la balise <form>

```
<form method="POST" action=mailto:adressesmail@fournisseur.com" ENCTYPE="text/plain">
```

Ici les données du formulaire seront envoyées à l'adresse E-mail donnée après mailto: ENCTYPE précise le type de donnée (ici du simple texte)

Les balises de cadres

<frame>

Permet de définir le contenu d'un cadre.

Attributs : frameborder, longdesc, marginheight, marginwidth, name, noresize, scrolling, scr

<frameset> </frameset>

Permet de diviser la page en cadres

Attributs : cols ou rows

<iframe> </iframe>

Permet de définir un cadre flottant dans une page

Attributs : align, frameborder, height, longdesc, marginheight, marginwidth, name, noresize, scrolling, scr, width

<noframes> </noframes>

Permet d'afficher un contenu alternatif pour les navigateurs qui ne gère pas les cadres.

Exemples de cadres :

```
<html>
<head>
<meta name="author" content="olivier">
<title>Les cadres</title>
</head>
<frameset cols="20%,80%">
  <frame src="page1.html">
  <frame src="tableau.html">
</frameset>
<body>
</body>
</html>
```

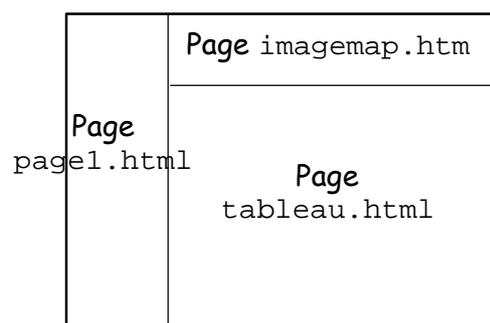
Ce code permet de définir une page avec deux colonnes (la 1^{ière} occupant 20% de la largeur de l'affichage.

Le fichier page1.html sera affiché dans la première colonne et le fichier tableau.html dans la deuxième.

```
<html>
<head>
<meta name="author" content="olivier">
<title>Les cadres</title>
</head>
<frameset cols="20%,80%">
  <frame src="page1.html">
  <frameset rows="10%,*">
    <frame src="imagemap.htm">
    <frame src="tableau.html">
  </frameset>
</frameset>
<body>
</body>
</html>
```

Ce code permet de définir une page avec deux colonnes (la 1^{ière} occupant 20% de la largeur de l'affichage.

Le fichier page1.html sera affiché dans la première colonne et la 2^{ième} colonne est elle même divisée en 2 lignes. Le fichier imagemap.htm sera en haut.



Les balises pour contenus exécutables

<applet> </applet>

Permet de mettre en place une applet Java dans la page

Attributs : align, alt, archive, code, codebase, height, hspace, vspace, name, object, width

<object> </object>

Permet de mettre en place un objet exécutable dans la page

Attributs : align, archive, code, codebase, height, hspace, vspace, width, border, classid, codetype, data, declare, standby, type, usemap

<param>

Permet de passer un paramètre à un exécutable.

Attributs : id, name, type, value, value type