# Les basiques de The Gimp

The Gimp est logiciel très puissant pour la retouche photo, **gratuit** et pour toutes les systèmes d'exploitation (Windows, Mac Os, Linux)

Ici seule les fonctions de base du logiciel seront vue (notamment pour les exploitations d'images pour les sites Web)

# Sommaire :

- Fonctions de base
- Rotation
- Recadrage (découpe)
- Taille et résolution d'images
- Format des images
- Niveaux de couleurs
- Utilisation de quelques filtres

# La boite à outils



# Rotation

Il peut arriver que lors d'une prise de vue ou d'un scan le cadrage ne soit pas très bon. Ici l'image exemple n'est pas très bien cadrée.





# Grâce à l'outil de rotation on va pouvoir "redresser" cette image

Avec les différents outils (Angle, curseur) ou même avec la souris vous pouvez la "redresser", il suffit de cliquer sur le bouton **Rotation** pour valider.



Une fois l'image "redresser" on voit des zones transparentes (représentées par un damier en niveau de gris).

#### Recadrage

Il faut maintenant recadrer ou découper l'image pour éliminer ces zones transparentes

On utilise l'outil de découpe (ou scalpel) pour sélectionner la zone sans la transparence.



Puis valider avec la touche **Entrée ou en cliquant** au centre de l'image. Voila le résultat après la découpe

# Taille et résolution

La taille de l'image est donnée dans la barre de titre de l'image (**673 par 387** pixel dans l'exemple)

🗮 *[P1020001-r] (importée)-9.0 (Couleur RVB, 1 calque) 673x387 – GIMP											_	
<u>F</u> ichier	Édition	<u>S</u> élection	<u>A</u> ffichage	<u>I</u> mage	<u>C</u> alque	Couleurs	<u>O</u> utils	Filtres	Fe <u>n</u> êtres	Aid <u>e</u>		
		Leon.		1700		1700				Iron	Icon	ЪФ
	px	▼ 100 9	% ▼ P10200	01-r.JPG	(13,3 Mo)	)						

On peut aussi avoir les informations par le menu Image \ Échelle et taille de l'image

🔜 Échelle et taille de l'image 🛛 🔀							
Échelle et taille de l'image [P1020001-r] (importée)-9							
Taille d'image							
Largeur : 573 🗧 📶							
Hauteur: 387 🕂 🖞 px 🗸							
673 x 387 pixels							
Résolution X : 72,000							
Résolution <u>Y</u> : 72,000 pixels/in 🔻							
Qualité							
Interpolation : Cubique							
Aide <u>R</u> éinitialiser <u>É</u> chelle A <u>n</u> nuler							

Vous pouvez modifier les valeurs de largeur\hauteur avec les curseurs, en tapant directement les valeurs voulues ou avec la souris puis valider avec le **bouton Échelle** 

Avec les appareils modernes (smartphone, appareil photo numérique) les tailles des photos sont souvent trop grandes pour des images adaptées pour une page web.

Par exemple pour un écran de taille 20" la résolution est d'environ 1600x1200 pixels.

Pour une photo prise avec une résolution de 3 Mpx la taille de l'image est d'environ2048x1536 pixels et poids de 1,6Mo

Pour une photo prise avec une résolution de 10 Mpx la taille de l'image est d'environ 3888x2592 pixels et poids de 4Mo.

Pour une photo prise avec une résolution de 16 Mpx la taille de l'image est d'environ 4608x3456 pixels poids de 6Mo.

(le poids des photos est donné de façon approximative, cela dépend du contenu de l'image (couleur, luminosités, contraste, ...)

Voyez dans l'exemple suivant qu'il faudrait un écran d'une taille de 2,5 plus grand que votre écran 20" pour une image prise avec un appareil de résolution 10 Mpx.

# Format des images

Par défaut TheGimp dans son propre format (extension .xcf).

C'est ce qui ce passe quand vous passez par le menu **Fichier \ Enregistrer** Le W3C (consortium qui édicte les règles / normes pour la composition des sites Web) préconise d'utiliser l'un de 3 suivants pour une compatibilité avec le maximum de navigateur Web (Internet Explorer, Firefox, Safari, Chrome, ...)

- Format gif (extension .gif mais limité à 256 couleurs)
- Format jpeg (extension .jpg ou jpeg, bonne compression mais perte de qualité)
- Format png (extension .png moins bonne compression, meilleure qualité mais image plus lourde)

Pour utiliser l'un de ces formats (suivant la version de TheGimp) il faut passer par le menu **Fichier \ Export ou Export As**.

Le deuxième problème est le temps de	écran 1600*1200							
	image 2048*1536							
oandreau@fr	image 3888*2592							

téléchargement de l'image.

afficher l'image.

Pour une connexion Internet de base avec une image prise avec un appareil de prise de vue à 3 MPX, voici quelques exemple :

- Connexion de base ADSL 512 ko chargement 64 ko/sec il faut environ 25 secondes pour afficher l'image
- Connexion moyenne ADSL 2 mo afficher l'image
  Connexion bonne ADSL 8 mo
  chargement 812 ko/sec il faut environ 2 secondes pour
- Bien sur pour ceux qui ont la chance d'avoir une connexion fibre optique le problème ne se pose pas, mais ce n'est pas encore le cas de beaucoup de monde (en France)

Il est donc important d'optimiser la taille de vos images.

Dans le menu **Image** \ Échelle et taille de l'image vous avez une fonction sur la résolution x /y (**72 pixel par pouce** par défaut pour les images provenant du Web ou d'un appareil photo numérique), c'est standard pour les écrans d'ordinateur (la résolution x /y peu aller jusqu'à 96 pixel par pouce pour des écrans haut de gammes). Donc il n'est utile de modifier ces valeurs.

Pour si vous souhaitez proposer des images destinées à une impression de bonne qualités, il est préférable de monter la résolution à **150 pixel** par pouce voir **300 pixel** par pouce.

#### Niveaux de couleurs

Dans certain cas il est nécessaire de modifier la balance des couleurs de la photo (contraste / luminosité / ajustement des couleurs.) Il existe plusieurs outils pour le faire mais je vais n'en présenter qu'un.

Fichier image d'origine



Vous pouvez passer par le **menu Outils \ Outils de couleurs \ Niveaux** ou **menu \couleurs \niveaux** (le résultat est le même)



(Le résultat n'est pas forcement visible avec les captures d'écran)

#### Utilisation de quelques filtres

Je ne vais présenter que 2 filtres (a vous d'essayer les autres)



# Vous pouvez voir la différence Avant \ Après



oandreau@free.fr

Autre filtre pouvant être utile Menu \ Filtres \ Amélioration \Suppression des yeux rouges.

Ce filtre fonctionne très bien à partie de TheGimp 2.8 (sur des version précédente il faut l'installer à part car il n'est pas fournit)



Ce tutoriel très simple est un complément de ce vous pouvez sur le web (simple recherche dans google par exemple)